

## Article 4 - Règles de délai des enchères

Michael Rosenberg 3 décembre 2020

### Premier tour

Le premier tour d'enchères est défini comme la première enchère et les trois déclarations suivantes. (Les « Passe » avant la première enchère sont soumis à un délai de 4 secondes.)

Lors du premier tour d'enchères, le logiciel devrait exiger un délai minimum de 4 secondes pour chaque déclaration, c'est-à-dire qu'aucune déclaration ne prendra moins de 4 secondes pour apparaître. Les joueurs sont libres de faire leurs déclarations plus rapidement, mais ils ne seront pas vus tant que le délai minimum n'est pas passé. Si un joueur prend plus de temps au-delà du délai minimum, ils exposent leur camp à réparation - comme dans le bridge en FtF.

### Tours suivants

Une action ultérieure dans une enchère non compétitive doit être soumise à un délai minimum de 2 secondes. Si vous ET votre partenaire avez passé à votre tour précédent (peut-être devrait-il y avoir deux tours précédents pour un camp qui a enchéri ?), le délai minimum pour la paire «silencieuse» devient 1 seconde.

Si un joueur met plus de 10 secondes pour faire une déclaration, sa prochaine déclaration a un délai minimum de 5 secondes. Il est important d'avoir un mécanisme pour éviter une «action lente» («je ne sais pas ce que je veux») suivie par une action rapide («CECI est ce que je veux»).

Il est souhaitable qu'une interface soit configurée pour que les deux précédentes déclarations avant votre tour de paroles soit simultanées : vous ne pouvez donc pas dire qui a pris combien de temps, tout comme avec écrans. Dans cette situation, les délais minimaux peuvent être «additionnés».

Par exemple, votre partenaire enchéri et la main suivante passe. Comme il s'agit du premier tour de l'enchère, vous verrez les deux appels après 8 secondes (en supposant que les deux appels ont été effectués sans ralentissement). Il se peut que chaque appel ait été effectué en même temps. Il se pourrait que chaque appel ait effectivement pris 4 secondes. Il se peut que l'un ait pris 7 secondes et l'autre 1 seconde. L'avantage est que le partenaire ne saura pas si une action était «rapide» ou «lente».

Mais même sans «deux déclarations simultanées», je pense que les retards programmés amélioreront considérablement l'évitement d'une INA.

### Enchères compétitives

Une enchère devient compétitive lorsque les deux parties ont fait une déclaration impérative. Elle le demeure jusqu'à ce que les deux joueurs d'une paire aient passé à leur tour précédent. Dans toute enchère définie comme «compétitive», délai minimum pour tous joueurs est de 4 secondes.

### Enchères à saut.

Le délai minimum est de 7 secondes pour la main suivante après une enchère à saut (en commençant par la première enchère), à moins que «la main suivante» ait passé à son tour précédent.

Pour les autres joueurs (partenaire de l'enchérisseur à saut et le joueur N° 4), ou si la main suivante avait passé au tour précédent, revenez à «Compétitif» ci-dessus.

À titre d'exemple, disons que les enchères sont :

O	N	E	S
3♦	P	4♦	X
P			

En supposant des actions dans le tempo,

- le délai minimum après 3♦ est de 7 secondes.
- Le délai minimum après Passe est de 4 secondes.
- Le délai minimum sur 4♦ est de 4 secondes.
- Le délai minimum sur Contre est de 4 secondes.

Maintenant, l'ouvreur a un retard de 4 secondes (enchère compétitive) dont il n'a pas besoin. Mais cela a pour effet de donner plus de temps au prochain joueur pour décider quoi faire sur le contre - sans que son partenaire le sache.

J'avoue ne pas savoir précisément à quoi cela ressemblera dans chaque situation. Mais je suis convaincu que le sentiment général sera qu'il y a moins d'INA (pas d'actions rapides) et qu'il y aura moins de doute que l'INA existe lorsqu'une situation désignée comme INA se produit.

Dans tout ce qui précède, les joueurs n'ont rien à «faire» au sujet des délais. Tout le monde peut jouer son jeu habituel - juste avec moins d'INA. Bien sûr, il serait probablement intéressant de savoir quels sont les différents délais - si vous voulez veiller à ne pas les dépasser - maintenant que les temps de réflexions sont «spécifiques». Cela pourrait être une option - pour ceux qui le veulent - qu'il y a une minuterie sur votre écran, ou une manière dont le logiciel vous avertisse lorsque vous avez dépassé le délai minimum.